

## Вход в программу СКАУТ-Менеджер

Для входа пользователя в программу необходимо иметь учетную запись, созданную для этого пользователя. Согласно правам, настроенным для учетной записи, пользователь получает доступ к объектам, терминалам, группам и учетным записям других пользователей.

Также для работы с программой пользователю необходимо знать адрес сервера и порт, на котором развернуто Ядро СКАУТ-Платформы.

## Вход в программу СКАУТ-Менеджер

На рисунке 1 представлено окно входа в программу СКАУТ-Менеджер.

### Рисунок 1 – Окно входа в программу СКАУТ-Менеджер

При регистрации в системе необходимо ввести следующие данные:

- *Логин* – Имя пользователя системы,
- *Пароль* – пароль, соответствующий указанному логину,
- *Сервер: порт* – необходимо указать адрес сервера и порт на котором развернуто Ядро СКАУТ-Платформы. В данном поле сохраняются последние пять серверов, к которым удавалось успешно подключиться. Автоматически отображается последний сервер успешного подключения,
- *Часовой пояс* – часовой пояс региона, в котором используется программа,
- *Язык*,
- *Галочка Запомнить пароль*.

При нажатии кнопки **Вход** происходит попытка подключения к серверу, указанному в качестве сервера подключения с предоставленными учетными данными. При успешном подключении пользователь получает доступ к сущностям согласно настройкам той учетной записи, под которой вошел.

При нажатии на кнопку **Выход**, окно входа в программу закроется вместе с приложением.

[<<Назад](#) [Перейти к содержанию](#) [Далее>>](#)

